

# Séance 1

## Mise à niveau contours actifs

### 1) Problème

Dans une image monochrome  $I: [0,1]^2 \rightarrow [0,1]$   
(en pratique de  $[0,w] \times [0,h] \rightarrow [0,255]$ )

les contours d'un objet ont un fort gradient:

$$\| \nabla I \| \text{ élevé!}$$

### 2) Seuillage par hystérésis

(a) - Débruiter l'image, par exemple en convoluant avec une gaussienne (en pratique, appliquer le noyau  $\frac{1}{16} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ )

(b) - Calculer les dérivées par différence finie  
(appliquer  $(-\frac{1}{2} \ 0 \ \frac{1}{2})$  pour  $I_x = \frac{\partial I}{\partial x}, \dots$ )

NB: On réalise (a) et (b) en même tps avec par exemple Sobel  $\begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Mieux on utilise des filtres récursifs (Deriche) implémentant rapidement et exactement des filtres "optimaux" c'est-à-dire adaptés à un profil idéal de contour (Canny)

(c) Calculer  $\| \nabla I \|^2$

(d) NMS: ne conserver dans la suite que les points max. dans la direction du gradient. de  $\| \nabla I \|^2$

(e) Choisir deux seuils  $s_1 > s_2$  et:

- extraire les points tq  $\| \nabla I \|^2 > s_1$  (graine)

- extraire les points de  $\| \nabla I \|^2 > s_2$  reliés aux grains par d'autres points de  $\| \nabla I \|^2 > s_2$

### 3) Snakes

Inconvénient de la méthode précédente: pas d'information globale sur le bord d'un objet (des contours à l'intérieur, pas de contour complet au bord, etc...)

→ on modélise maintenant un contour comme une courbe  $C: [0,1] \rightarrow [0,1]^2$  dépendant de paramètres  $(d_i)_{1 \leq i \leq N}$  (en pratique, B-spline) et on cherche:

$$\max_{(d_i)} E(c) \text{ avec } \boxed{E(c) = \int \|\nabla I(C(p))\| dp + \text{lissage}}$$

(en général, lissage =  $\int \|c'\|$  ou  $\int \|c''\|$ )

→ on obtient ce maximum par descente de gradient

→ Problèmes: 1) Non intrinsèque (dépend de la forme de  $C$  mais aussi de la paramétrisation  $p$ )  
2) Minima locaux → commencer la desc. de gradient près de la solution.

### 4) Contours actifs

$C(p)$  est maintenant fermé ( $C(0) = C(1)$ ) et ne dépend plus de paramètres  $(d_i)$ . On minimise  $E(c)$

avec  $\boxed{E(c) = \int g(\|\nabla I(C(p))\|) d\sigma(p)}$

avec  $g$  fonction positive décroissante (par ex  $\frac{1}{1+c_1^2}$ )

$\sigma$  = abscisse curviligne de  $C$

La descente de gradient devient:

$$\begin{cases} C(p, 0) = C^0(p) \\ \frac{\partial C}{\partial t}(p, t) = -\nabla_C E(c)(p, t) \end{cases}$$